TROLL

núm. 8

GAMES WORKSHOP

WWW.GAMES-WORKSHOP.ES

Transportes Imperiales para Battlefleet Gothic • Cómic de Battlefleet Gothic • Matrices de Bretonianos • Completa tu colección de la revista White Dwarf

A la venta a partir de la primera semana de mayo
1.495 Pta/8,99€

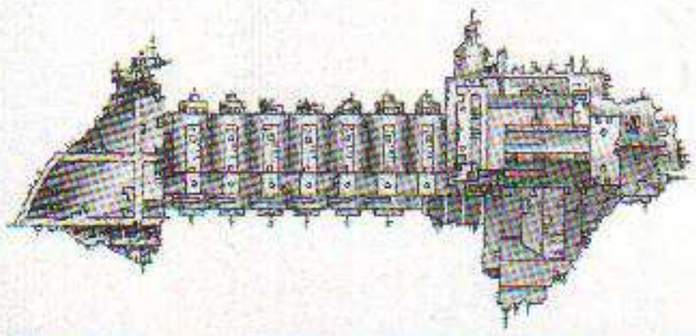
BATTLEFLEET GOTHIC

¡Sólo en el Servicio de VENTA DIRECTA podrás conseguir este magnífico blister de tres Transportes Imperiales que podrás utilizar como Brulotes, Patrulleras de Defensa Planetaria o Cañoneras Espaciales)

¡Estas naves son las que necesitas para completar tu flota! Puedes utilizarlas para distraer al enemigo o para poder jugar ciertos escenarios o campañas.

¡¡Date prisa, pues las existencias son limitadas!!

BRULOTE . . . . . 10 puntos

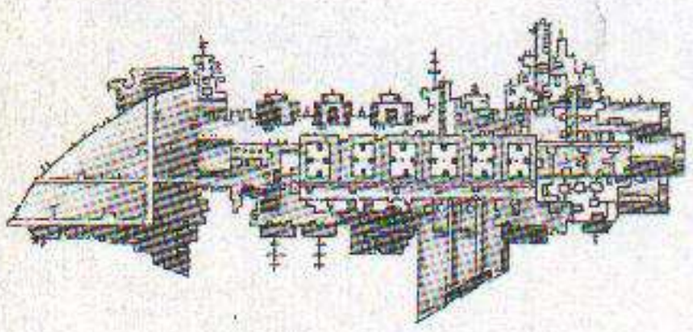


Reglas especiales: el jugador que controla el Brulote puede hacerlo estallar en cualquier momento de su fase de movimiento, lo que infligirá 1D3 impactos críticos de ¡Fuego! a cada nave situada en un radio de 3D6 cm de la explosión. De la misma manera que un escolta resulta destruido cuando recibe un impacto crítico, los escoltas que se encuentren dentro del área de explosión de un Brulote serán automáticamente destruidos y lo mismo ocurre con los marcadores de "munición autopropulsada". Retira el brulote detonado y coloca un marcador de explosión en su lugar.

Brulote es el nombre que se da a toda una serie de naves de guerra retiradas del servicio, transportes de mercancías y otros navíos antiguos que han sido cargados hasta los topes de explosivos incendiarios y plasma inestable. Estas naves son conducidas hasta la flota enemiga por la tripulación mínima imprescindible, la cual prepara la nave para explotar y luego huye en cápsulas de escape. No obstante, se conocen varios casos de brulotes cuyas tripulaciones han permanecido con su nave hasta el final para asegurarse de que provocaban la mayor destrucción posible. La devastadora deflagración provocada por la explosión de un Brulote puede atravesar cualquier escudo y puede provocar terribles daños internos a cualquier nave alcanzada por la onda expansiva. Los Brulotes fueron utilizados por primera vez en la Guerra Gótica por el Comodoro Kurtz durante la defensa de Delos, lugar donde el Imperdonable quedó neutralizado por las explosiones simultáneas de dos brulotes mientras se aproximaba a Delos IV.

Tipo/Impactos	Velocidad	Giros	Escudos	Blindaje	Torretas
Escoltat/1	15 cm	45°	1	5+	1

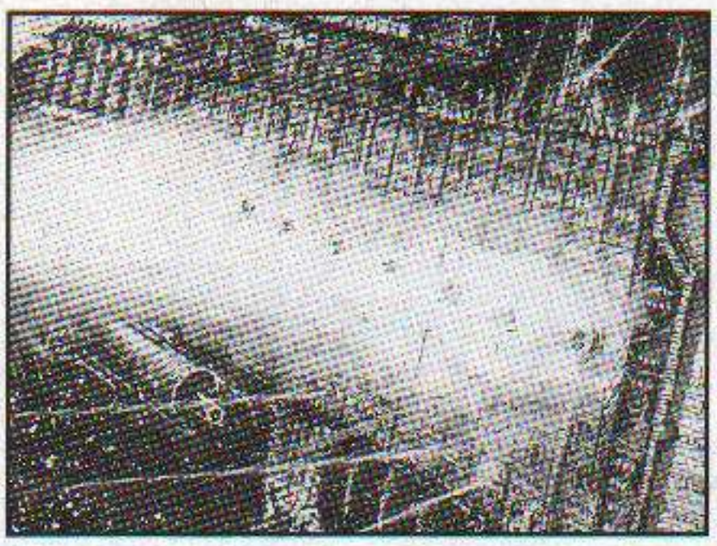
PATRULLERAS DE DEFENSA PLANETARIA . . . . . 20 puntos



Las Patrulleras de Defensa Planetaria suelen ser una mezcla de naves de asalto de corto alcance y otras naves incapaces de efectuar viajes interestelares. A menudo, su tripulación es civil y está desprovista de los sofisticados sistemas de puntería, los motores mejorados y los cohetes de maniobra de una nave de guerra. No obstante, utilizadas en masa, pueden representar una amenaza real. Durante el ataque Eldar a Misere en el 153.M41, la flota personal de cruceros de placer de lujo del Gobernador fue equipada a toda prisa con baterías artilleras y enviada a la batalla. Aunque finalmente resultó destruida, consiguió destruir dos naves de escolta Eldar.

Tipo/Impactos	Velocidad	Giros	Escudos	Blindaje	Torretas
Defensa/1	15 cm	45°	1	5+	1
Armamento	**Alcance/Velocidad**		**Potencia de Fuego/F**		**Ángulo de Disparo**
Batería	30 cm		3		Izq./frontal/derecho

CAÑONERA ESPACIAL . . . . . .60 puntos



Las Cañoneras Espaciales son naves destinadas a la defensa planetaria cuya tripulación está compuesta por personal de la Flota Imperial y que han sido diseñadas para aplastar al enemigo a corto alcance. Muchos de los generadores de estas naves están conectados al armamento en lugar de a los motores, lo que significa que disponen de un armamento considerable teniendo en cuenta su tamaño. Sin embargo, son relativamente difíciles de maniobrar; pero, de todas maneras, cuando se dispara a un enemigo que intenta atacar un mundo y, por lo tanto, debe aproximarse a él directamente, esta pequeña desventaja no supone un gran problema.

Tipo/Impactos	Velocidad	Giros	Escudos	Blindaje	Torretas
Escolta/1	10 cm	45°	2	6+	2
Armamento	**Alcance/Velocidad**		**Potencia de Fuego/F**		**Ángulo de Disparo**
Batería de lanzas	30 cm		1		Frontal

BATTLEFLEET GOTHIC

Guión: Gordon Rennie. Ilustraciones: Colin McNeil

145.M41. La guerra gótica está en pleno apogeo y todo el sector está sumido en el conflicto. En los límites del espacio imperial, el Crucero clase Dictador Macharius encabeza una patrulla de largo alcance para detectar incursiones del Caos.

Nave de escolta Jucha a Macharius. Hemos detectado una gran concentración de restos delante de nosotros. Podría tratarse de un ¡cementerio de pecios desconocido!

A bordo del Macharius, el Capitán Leoten Semper y el Comisario de la Flota Kyogen valoran la situación.

Un extraño premio. Las órdenes son investigar todos los lugares como este por si es posible aprovechar algo.

Y también un lugar perfecto para una emboscada. Cumpliré las órdenes, pero no pondré en peligro la seguridad de mis naves o de la misión...

SEMPER A ESCUADRÓN MACHARIUS, PROCEDAN CON PRECAUCIÓN. TODOS LOS ARTILLEROS A SUS PUESTOS. AUMENTEN LOS VIGÍAS Y AUMENTEN AL MÁXIMO LA POTENCIA DE LOS GENERADORES DE LAS PANTALLAS DE VACÍO.

¿ES PRUDENTE ENVIAR CAZAS A UNA ZONA TAN DENSA DE RESTOS?

SEMPER A RAMPAS DE LANZAMIENTO. QUIERO DOS ESCUADRONES DE HALCONES ESTELARES LISTOS PARA DESPEGAR INMEDIATAMENTE.

DEBERÍA TENER MÁS FE EN NUESTROS PILOTOS, COMISARIO KYOGEN.

SON LOS MEJORES DE LA FLOTA DEL SECTOR GÓTICO. ADEMÁS, EL TAMAÑO DE LOS HALCONES ESTELARES ES EL MÁS INDICADO PARA REGISTRAR EL CEMENTERIO.

NAVE DE ESCOLTA THOTH A COMANDANTE DE LOS HALCONES ESTELARES. LOS RESTOS A LA DERIVA ESTÁN SATURANDO NUESTROS ESCÁNERES, PERO HEMOS CAPTADO UNA DÉBIL SEÑAL DE ENERGÍA EN UNO DE LOS PECIOS.

PODRÍA TRATARSE DE UN ANTIGUO REACTOR DE PLASMA TODAVÍA ACTIVO Y APROVECHABLE. PROCEDAN A INVESTIGAR Y CONFIRMAR.

RECIBIDO, THOTH. ESCUADRÓN IMPULSIVO, SÍGANME.

LO TENGO A LA VISTA. POR SU SILUETA, DIRÍA QUE ES UNA NAVE IMPERIAL. PODRÍA SER UN VIEJO CRUCERO CLASE MASACRE, PERO PARECE MUY DAÑADO...

UN MOMENTO, RECIBO MÁS INFORMACIÓN DE LOS ESCÁNERES...

EEP EEP EEP EEP EEP EEP EEP EEP EEP

¡GRAN AUMENTO DE LA ENERGÍA! ¡NO ES UN PECIO SIN VIDA, ESTÁ AUMENTANDO LA POTENCIA DE SUS MOTORES Y CARGANDO SU ARMAMENTO!

¡EN NOMBRE DEL EMPERADOR! ¡SALGAMOS DE AQUÍ!

¡EMBOSCADA! ¡CRUCERO DEL CAOS OCULTO! ¡MANIOBRA EVA...!

SHROOOM!

¡EL THOTH HA SIDO DESTRUIDO!

AHORA NOS TOCA RESPONDER A NOSOTROS. ¡YA LLORAREMOS NUESTROS MUERTOS MÁS TARDE! PILOTO, TODO A BABOR. ¡ARTILLEROS, LISTOS PARA DISPARAR!

¡CAPITÁN SEMPER! ¡MENSAJE DE EMERGENCIA DEL JUCHA DESDE NUESTRA RETAGUARDIA!

JUCHA

JUCHA A MACHARIUS. ¡ESTAMOS SIENDO ATACADOS POR INCURSORES DEL CAOS QUE SE OCULTABAN EN EL INTERIOR DE UN PECIO!

NO PODEMOS HUIR DE ELLOS... HEMOS PERDIDO LOS ESCUDOS... PERDEMOS EL CONTROL... ¡AAAAARGH!

KROOM!

EL JUCHA HA SIDO DESTRUIDO. NAVES ENEMIGAS ACERCÁNDOSE. IDENTIFICACIÓN POSITIVA. SON INCURSORES CLASE IDÓLATRA.

ASÍ PUES, EL PREMIO TIENE UN PRECIO MUY ELEVADO. NOS HAN TENDIDO UNA EMBOSCADA; NO TENEMOS SITIO PARA MANIOBRAR Y, SI SEGUIMOS AVANZANDO, TOPAREMOS CON LOS CAÑONES DEL CRUCERO.

BIEN, LES DEMOSTRAREMOS QUE NO SOMOS SIMPLES CADETES QUE ACABAMOS DE SALIR DE LA SCHOLA PROGENIUM.

¡ESTO ES UNA LOCURA, SEMPER! ¡ATRAVESAR UN CEMENTERIO DE RESTOS A TODA MÁQUINA PARA CONDUCIRNOS DIRECTAMENTE HACIA LOS CAÑONES DEL ENEMIGO!

CRUCERO ENEMIGO A TIRO. ESTÁ CARGANDO SUS ARMAS.

¡AVANTE TODA! ¡QUE LOS HALCONES ESTELARES ENCUENTREN UNA RUTA SEGURA PARA ATRAVESAR ESTE CEMENTERIO DE PECIOS!

¡SALDREMOS DE ESTA, COMISARIO KYOGEN! AHORA VEAMOS SI NUESTRO ADVERSARIO TIENE SUFICIENTES AGALLAS PARA SEGUIRNOS.

CAPITÁN A BATERÍAS DE BABOR. ¡ABRAN FUEGO!

A TODAS LAS CUBIERTAS. ¡PREPARADOS PARA EL IMPACTO!

ZAK
ZAK
ZAK
KOOM!

CUANDO LAS PANTALLAS DE VACÍO SE SOBRECARGAN, LOS CAÑONES DEL CAOS CAUSAN UNA AUTÉNTICA MASACRE EN EL MACHARIUS.

FA-DOOM!

¡NOS HAN ALCANZADO...! INFORME DE DAÑOS.

ESO PUEDE ESPERAR. LO QUE DEBEMOS SABER ES SI LA NAVE TODAVÍA PUEDE COMBATIR Y SI QUEDA SUFICIENTE TRIPULACIÓN PARA HACERLO.

¿EL ENEMIGO?

TODAVÍA NOS PERSIGUEN. SE HAN REUNIDO COMO UNA JAURÍA Y ESTÁN ACERCÁNDOSE.

¡QUE ASÍ SEA! DEJEMOS QUE NOS SIGAN.

¡PILOTO, AVANTE TODA! ¡SIGA EN LÍNEA RECTA Y PASE ENTRE ESOS DOS PECIOS!

SEMPER A CUBIERTA DE PROA, CARGUEN Y ARMEN DOS TORPEDOS DE PLASMA. LOS DOS CON DETONADOR DE IMPACTO CON UN RETRASO DE CINCO SEGUNDOS EN AMBOS.

¡PREPARADOS PARA DISPARAR A MI SEÑAL!

PUEDO NOTAR VUESTRA APRENSIÓN, KYOGEN. TENGA PACIENCIA Y NO PIENSE EN EJECUTARME POR DEMENCIA, TODAVÍA NO.

EN BREVES INSTANTES SERÉ UN HÉROE DEL IMPERIO O TODOS NOSOTROS FORMAREMOS PARTE DE UNA GRAN NUBE DE POLVO ESTELAR SOBRECALENTADO Y EN EXPANSIÓN.

¡DISPAREN LOS TORPEDOS! ¡UNO A CADA UNO DE ESOS DOS PECIOS!

¡ALARMA DE COLISIÓN! ¡PREPARADOS PARA EL IMPACTO!

LOS DOS TORPEDOS HAN IMPACTADO. DOBLE DETONACIÓN EN CINCO SEGUNDOS...

CUATRO...

TRES...

DOS...

UNO...

¡AHORA!

SHADDA-KOOM!

CONFIRMADA DESTRUCCIÓN DE LAS NAVES ENEMIGAS.

TODAS LAS SECCIONES ESPERAN NUEVAS ÓRDENES.

QUE REGRESEN LOS HALCONES ESTELARES Y QUE LAS CUADRILLAS DE REPARACIONES ACUDAN A LOS PUENTES DAÑADOS. REASIGNEN TRIPULANTES DE PUENTES INTACTOS PARA REEMPLAZAR LAS BAJAS. REANUDAMOS LA PATRULLA. PILOTO, SIGA NUESTRO RUMBO ORIGINAL.

Y

ENVÍE UN MENSAJE ASTROPÁTICO AL MANDO DEL SECTOR NOTIFICANDO LA PÉRDIDA DEL JUCHA Y EL THOTH Y LA LOCALIZACIÓN DEL CEMENTARIO DE PECIOS.

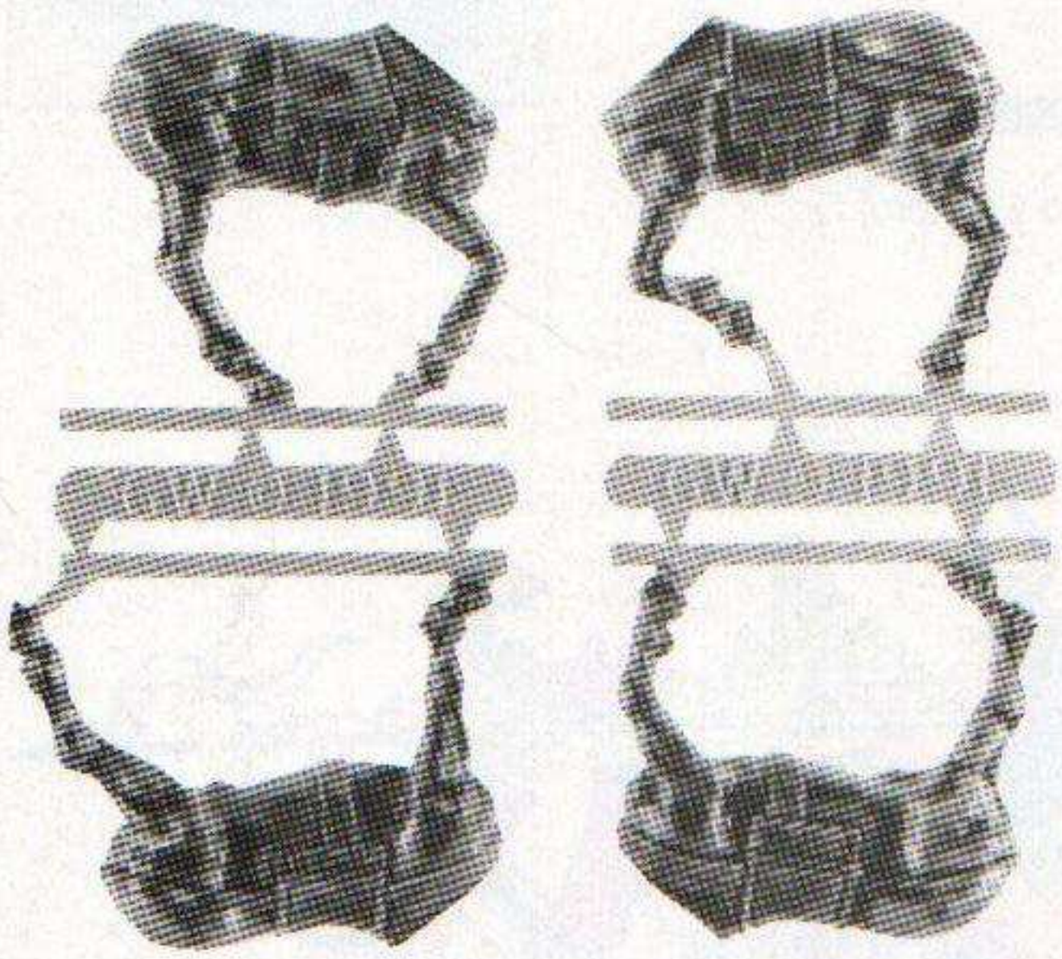
¡POR EL EMPERADOR QUE ES CIERTO QUE NINGÚN PREMIO ES GRATUITO! PERO, SEA LO QUE SEA LO QUE ENCONTREMOS AQUÍ, HEMOS PAGADO POR ÉL UN COSTE EN SANGRE DEMASIADO ELEVADO.

FIN

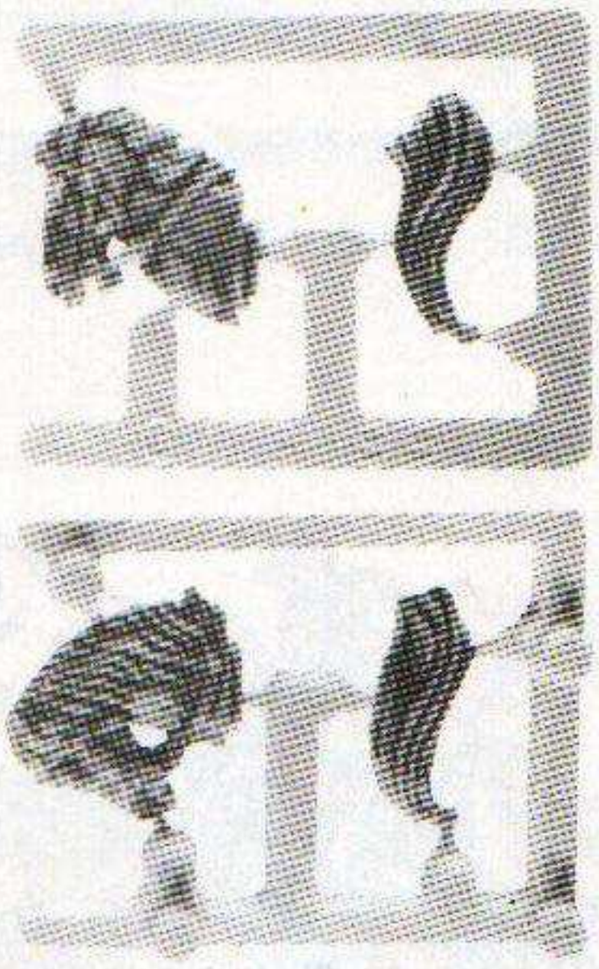
WARHAMMER

BRETONIA

▼ 60275 Caballo sin barda (cuerpo) [dos modelos distintos]

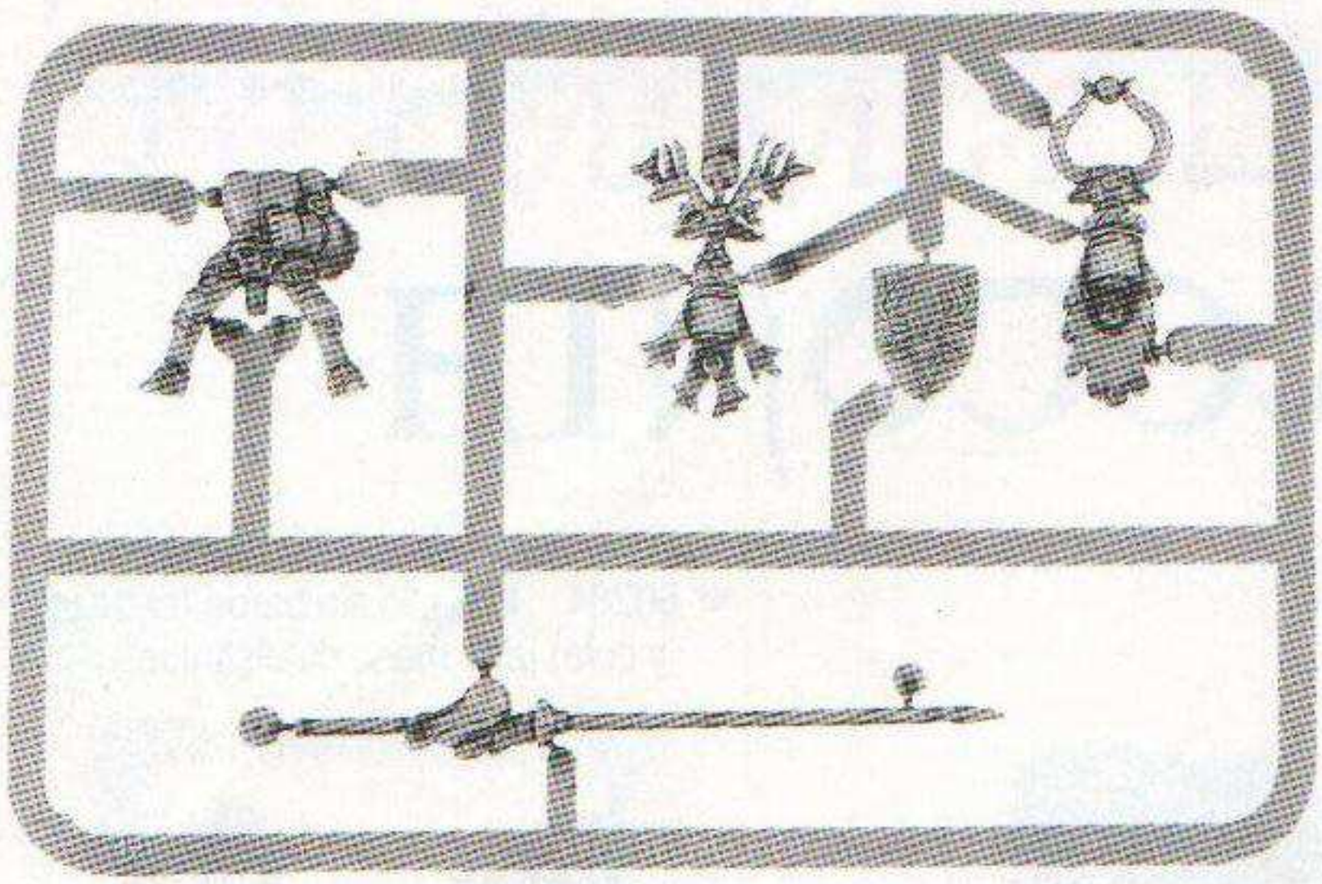


▼ 60284 Caballo sin barda (cabeza y cola) [dos modelos distintos]

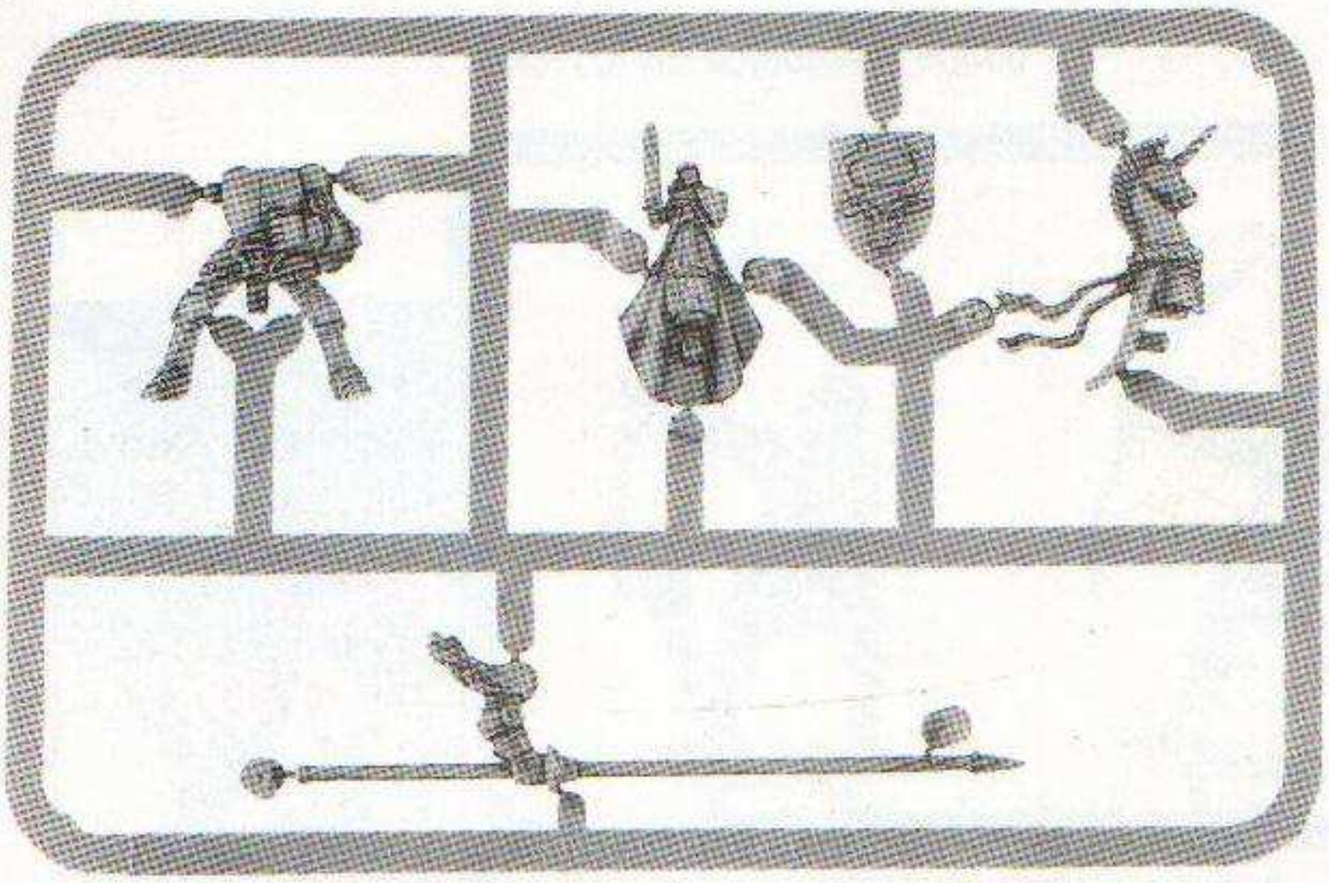


▼ 60308 Arqueros Bretonianos

ATENCIÓN: los precios son correctos salvo error tipográfico. Games Workshop se reserva el derecho de modificar los precios. Las matrices sueltas no incluyen las peanas.

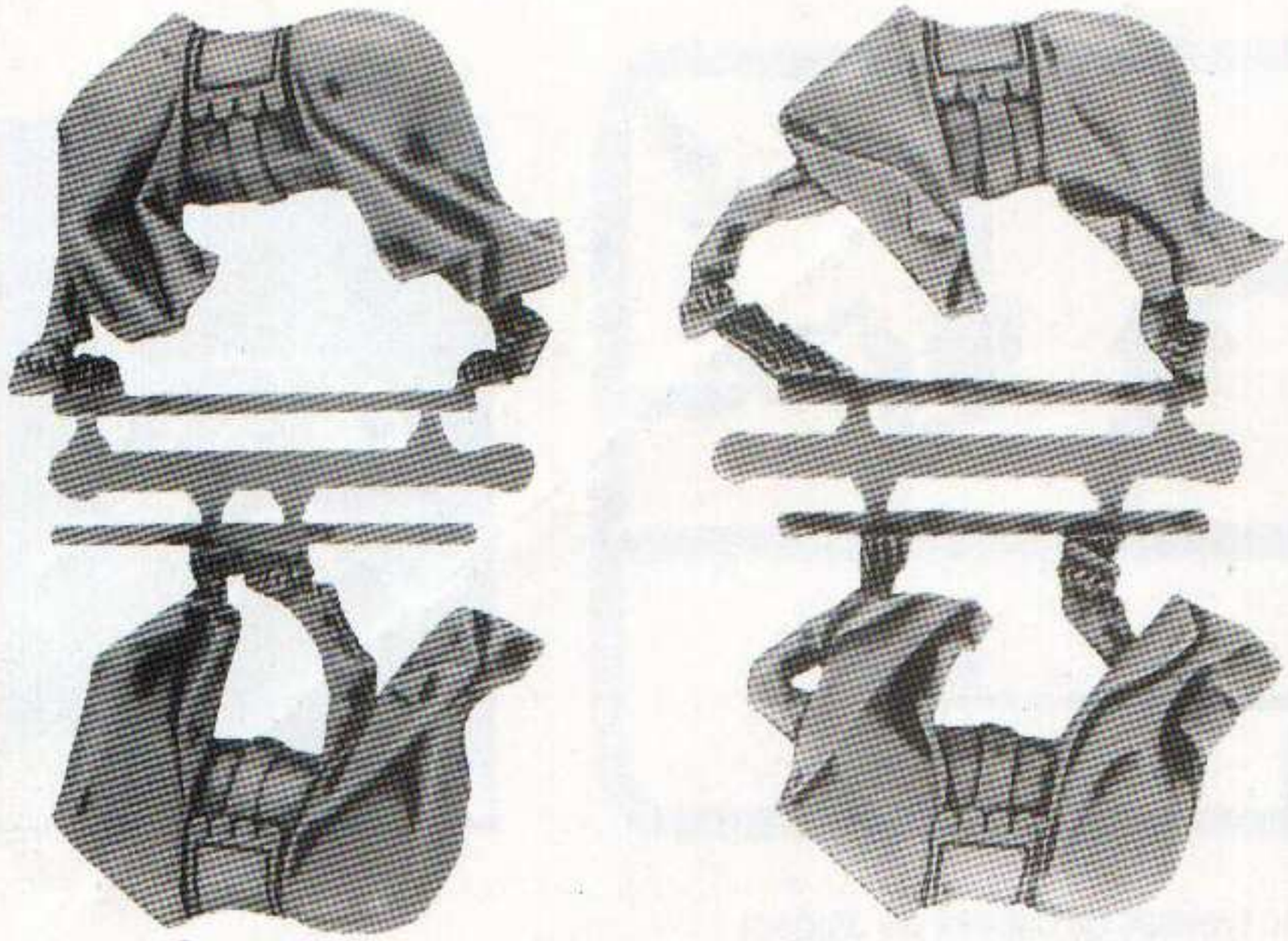


▲60895 Caballero Bretoniano (yelmos de ciervo y de toro)

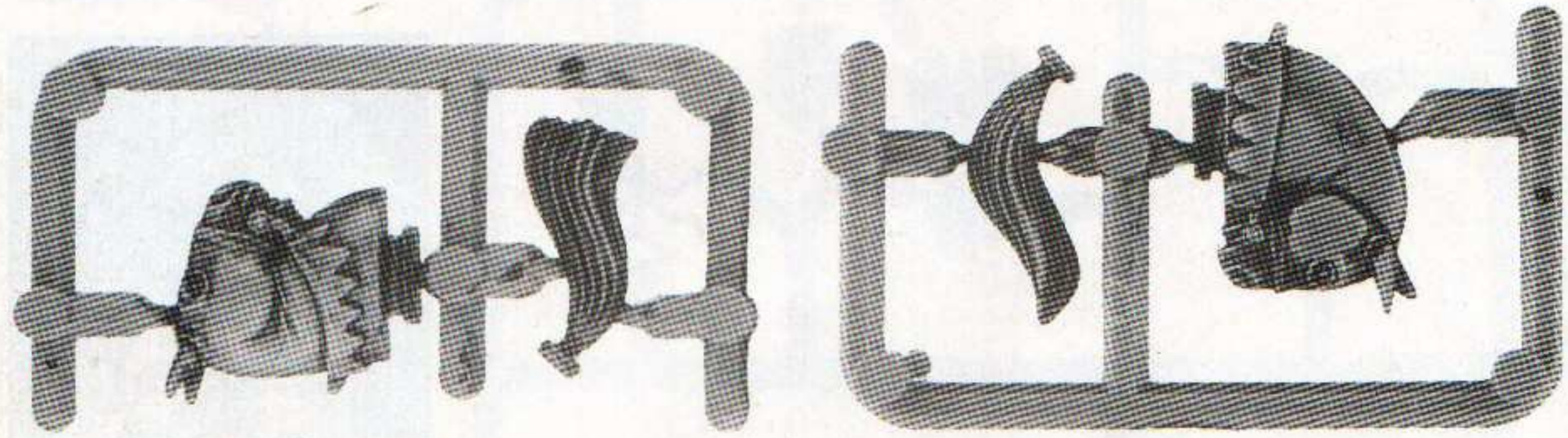


▲60893 Caballero Bretoniano (yelmos de unicornio y de dama)

ATENCIÓN: los precios son correctos salvo error tipográfico. Games Workshop se reserva el derecho de modificar los precios sin previo aviso. Las matrices sueltas no incluyen las peanas.



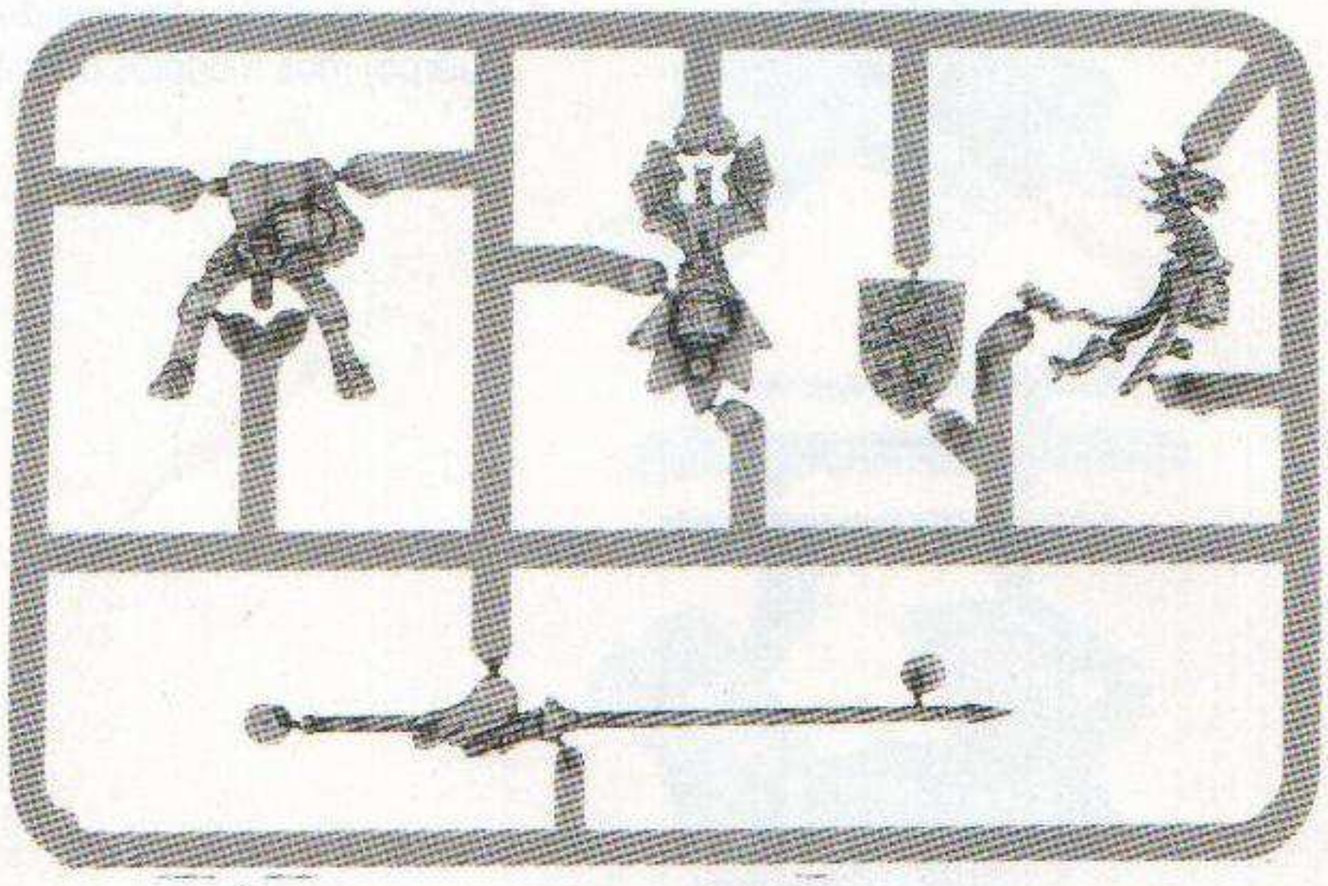
◀ 60276 Caballo con Gualdrapa (cuerpo) [dos modelos distintos]



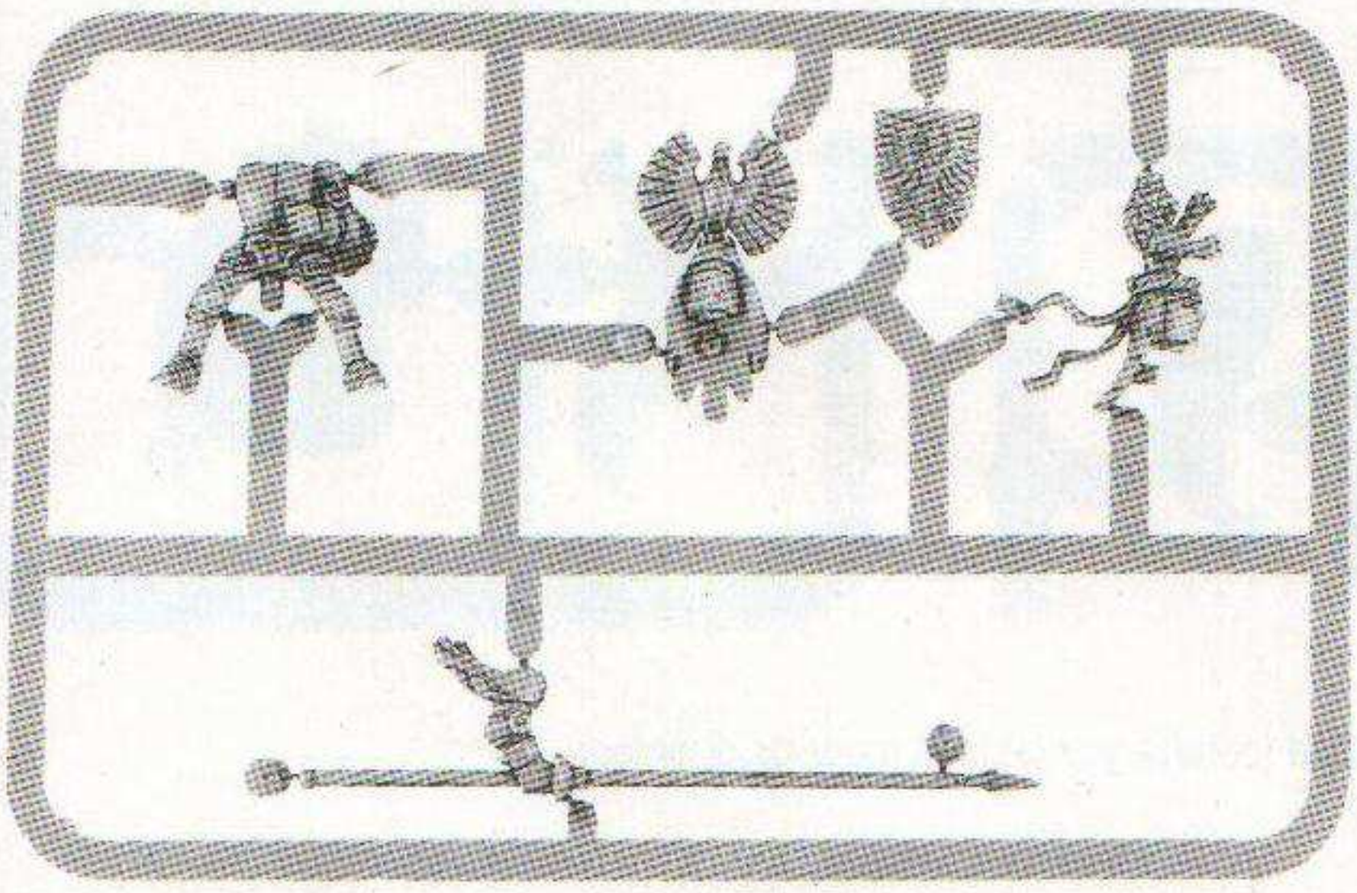
▲ 60285 Caballo con Gualdrapa (cabeza y cola) [dos modelos distintos]

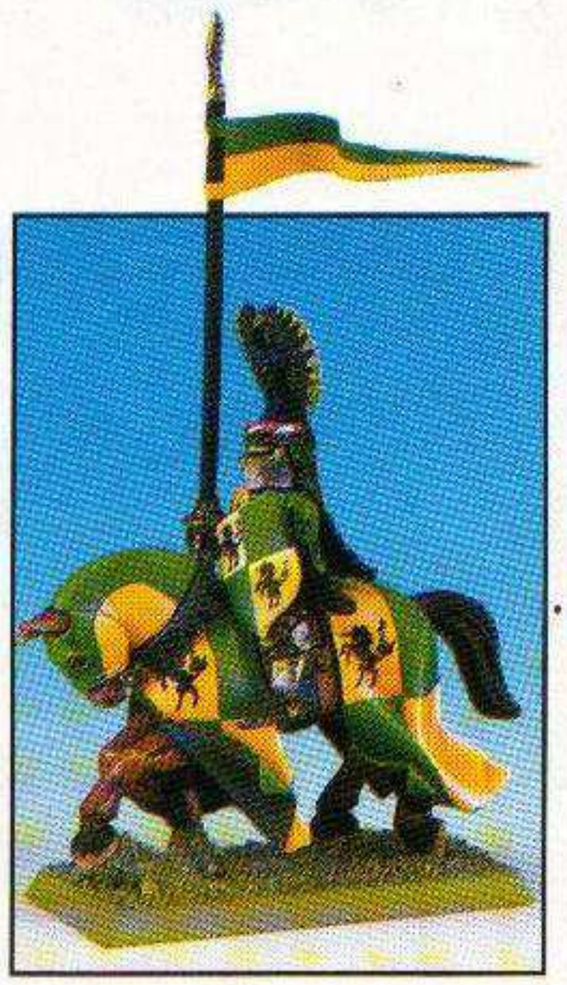
▲ Aquí os mostramos algunos ejemplos de pintado de estos magníficos caballos bretonianos.

ATENCIÓN: los precios son correctos salvo error tipográfico. Games Workshop se reserva el derecho de modificar los precios sin previo aviso. Las matrices sueltas no incluyen las peanas.



▲ 60892 Caballero Bretoniano (yelmos de cabeza de dragón)





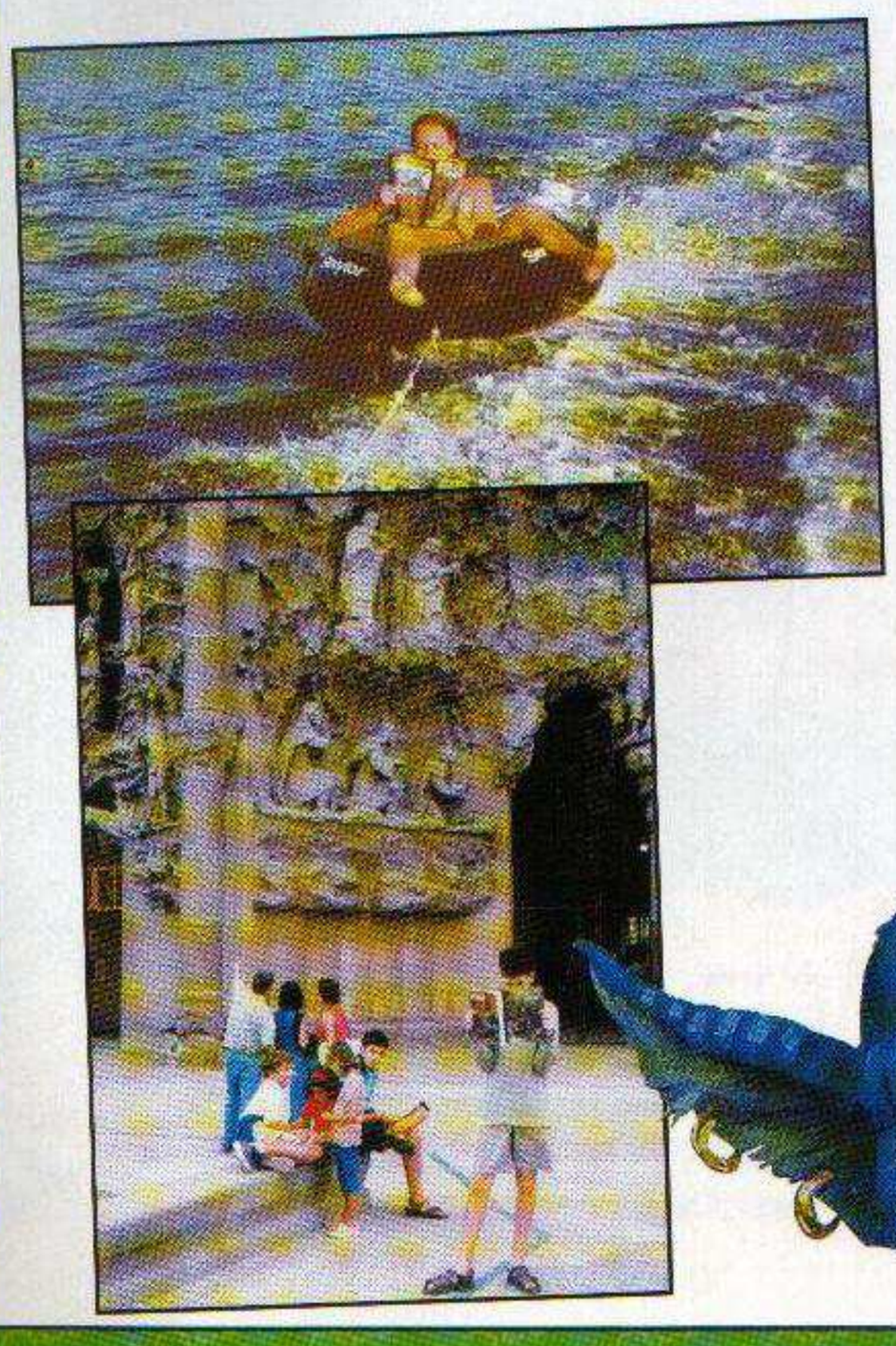
▲ 60894 Caballero Bretoniano (yelmos de leon y de águila)

La diferencia principal entre los Caballeros Noveles y los Caballeros del Reino se basa en los blasones y en las magníficas crestas que estos últimos portan en sus yelmos.

ATENCIÓN: los precios son correctos salvo error tipográfico. Games Workshop se reserva el derecho de modificar los precios. Las matrices sueltas no incluyen las peanas.

COMPLETA TU COLECCIÓN DE

WHITE DWARF



¡Ahora o nunca! SÓLO DURANTE ESTE MES, llévate las revistas atrasadas de White Dwarf que quieras por sólo 200 Pta cada una o llévate 10 por sólo 1.000 Pta

Tan sólo están disponibles las White Dwarf de los números 15 al 60; pero, cuidado, las cantidades son muy limitadas. Aprovecha esta oferta y llámanos al 902 13 10 56, envíanos un fax al 902 13 10 57 o consulta nuestra tienda on line:

WWW.GAMES-WORKSHOP.ES.

BRETONIA

Lista de precios de las Matrices de Plástico de Bretonianos

Código	Descripción	Precio
60275	Caballo sin barda (cuerpo)	195 Pta/ 1,17 €
60284	Caballo sin barda (cabeza y cola)	100 Pta/ 0,60 €
60276	Caballo con Gualdrapa (cuerpo)	195 Pta/ 1,17 €
60285	Caballo con Gualdrapa (cabeza y cola)	100 Pta/ 0,60 €
60308	Arqueros Bretonianos	375 Pta/ 2,25 €
60892	Caballero Bretoniano (yelmos de cabeza de dragón)	455 Pta/ 2,73 €
60895	Caballero Bretoniano (yelmos de ciervo y de toro)	455 Pta/ 2,73 €
60894	Caballero Bretoniano (yelmos de leon y de águila)	455 Pta/ 2,73 €
60893	Caballero Bretoniano (yelmos de unicornio y dama)	455 Pta/ 2,73 €

ATENCIÓN: Los precios son correctos salvo error tipográfico. Games Workshop se reserva el derecho de modificar los precios. Las matrices sueltas no incluyen las peanas.

WHITE DWARF

¡SUSCRÍBETE!

¿Por qué debo suscribirme? Porque mientras dure tu suscripción dispondrás de las siguientes ventajas:

*NO TIENES QUE PAGAR GASTOS DE ENVIO PARA LOS PEDIDOS QUE REALICES EN VENTA DIRECTA**

Las subidas de precio de la White Dwarf no te afectarán.

Te convertirás en un amigo de los Trolls; y a nosotros no nos gusta comernos a los amigos...

La suscripción te regala KRANEOZ, el doble de Kraneoz si haces una renovación.

Te convertirá en miembro del Club Troll: podrás tener acceso a nuestras ofertas especiales del tipo "Sólo Club Troll" que aparecen en la revista Troll y tendrás prioridad en la compra de entradas a nuestro eventos, como el Games Day.

Recibirás la revista sin gastos de envío cada mes donde quieras y ¡¡ENVIADA POR MRW!!**

**Válido sólo si efectuas un pedido mínimo de 3.000 Pta para pedidos efectuados a España peninsular o Baleares, de 6.000 Pta para pedidos efectuados a Portugal y de 7.000 Pta para pedidos efectuados a Andorra, Ceuta, Melilla o Canarias. Los pedidos realizados a península o baleares llegarán por transportista. Los pedidos realizados a Andorra, Canarias, Ceuta y Melilla llegarán por correo.*

*** Sólo donde el servicio de transportista esté disponible. Si en tu localidad no es posible enviarla por MRW, la recibirás por correo certificado.*

OFERTA 1

Suscríbete a **12 números por el precio de 10: 6.250 Pta (37,59 €).**

OFERTA 2

Suscríbete a **12 números por 7.500 Pta (45,08 €)** y te regalaremos material por valor de hasta 3.195 Pta (19,20 €).

Escribe aquí el nombre del material que desees:

.....

OFERTA 3

Suscríbete a **24 números por sólo 15.000 Pta (120,20 €)** y te regalaremos material por valor de hasta 6.500 Pta (39,07 €).

Escribe aquí el nombre del material que desees:

.....

.....

.....

ATENCIÓN: las ofertas 2 y 3 están sujetas a disponibilidad de Stock.

SUSCRIPCIONES

EUROPA

Suscripción por 1 año. Suscríbete a White Dwarf durante **12 números por 15.000 Pta (90,15€).**

SUDAMÉRICA

Suscripción por 1 año. Suscríbete a White Dwarf durante **12 números por 20.000 Pta (120.20€).**

NOMBRE .....

DIRECCIÓN .....

POBLACIÓN.....Código Postal:..... Teléfono: .....

Sistema de Pago: Giro Postal ☐ *(Incluir fotocopia del resguardo)* Tarjeta de Crédito ☐

Talón ☐ *(Incluir el talón con la hoja de suscripción)*

Número Tarjeta: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Fecha de Caducidad ..... Nombre del Titular .....

Firma del Titular:

VISA · Mastercard · American Express · EUROCARD

Games Workshop Venta Directa
Motors, 300-304 - Pol. Gran Vía Sud
08908 - L'Hospitalet de Llobregat - BCN

En cumplimiento con la ley orgánica 15/1999 de 13 de diciembre de protección de datos de carácter personal Games Workshop, S.L. te informa que los datos identificativos y personales que nos has proporcionado son confidenciales y pasarán a formar parte de los ficheros informáticos de los que es titular Games Workshop, S.L.. Nuestro objetivo a través de este fichero es agilizar nuestra gestión y servicio y poder proporcionarte la información que consideremos pueda ser de tu interés referente a Games Workshop, sus productos actuales, novedades futuras, promociones, concursos, etc. en el ámbito de los productos que proporcionamos a través de Games Workshop, S.L., y de sus empresas del grupo. Puedes acceder, rectificar y cancelar tus datos comunicándolo por carta certificada a Games Workshop, S.L. Ref. Datos C/ Motors, 300-304, 08908 L'Hospitalet de Llobregat (Barcelona).

Si no quieres estropear tu ejemplar de White Dwarf, puedes fotocopiar esta página para tu uso personal.

ATENCIÓN: El precio de la suscripción comprende los doce números de la revista WHITE DWARF correspondientes a los doce meses siguientes. Dicha suscripción se considera irrevocable sin perjuicio del derecho del suscriptor decidirse darse de baja, no tendrá derecho a la devolución de ninguna cantidad de dinero en ningún caso.